

TOSHIBA

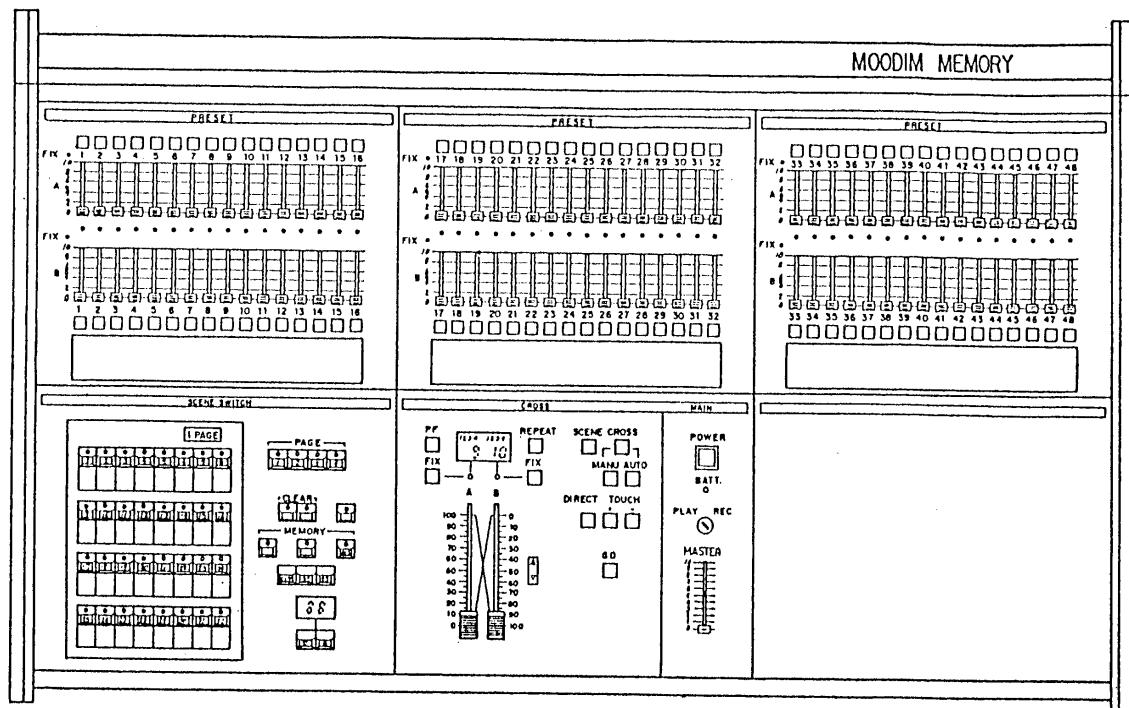
東芝メモリー操作卓(ムーディムメモリー)取扱説明書

TRDM-64シリーズ

TRDM-64CW, TRDM-48CW

TRDM-32CW, TRDM-32CWH

このたびは東芝メモリー操作卓(ムーディムメモリー)をお買いあげいただきまして、まことに
ありがとうございました。お求めの製品を正しく使っていただくために、この取扱説明書をよく
お読みください。



工事店様へ

工事が終了しましたら、この説明書は必ずお客様にお渡し
ください。

目 次

ご使用の前に	2
特にご注意を	2
各部の名称	3
◦ MAIN/CROSS パネル	3
◦ PRESET パネル	5
◦ SCENE SWITCH パネル	6
操作説明	7
◦ 操作説明に出て来る略記号	7
◦ 操作説明見出しの読み方	7
I 手動再生	8
1. フリー再生	8
2. 2段プリセット再生	9
(1) 再生のしかた	9
(2) FIX操作	11
II メモリー再生	13
1. 書込みのしかた	13
(1) 書込み	13
(2) 割込み機能	14
(3) コピー機能	15
2. 記憶済みシーンのチェック	16
3. 消去のしかた	17
(1) ページ消去	17
(2) シーン消去	18
4. シーンスイッチ再生	19
5. 自動クロス再生	21
(1) 再生のしかた	21
(2) 割込みシーンのつくりかた	23
6. 手動クロス再生	25
III タッチ再生	27
1. プラスタッチ	27
2. マイナスタッチ	28
IV ダイレクト再生	29
V 明るさレベルの修正	30
停電について	31
異常動作について	31
使用上のご注意	31
修理サービスについて	32
仕様	34

ご 使用 の 前 に

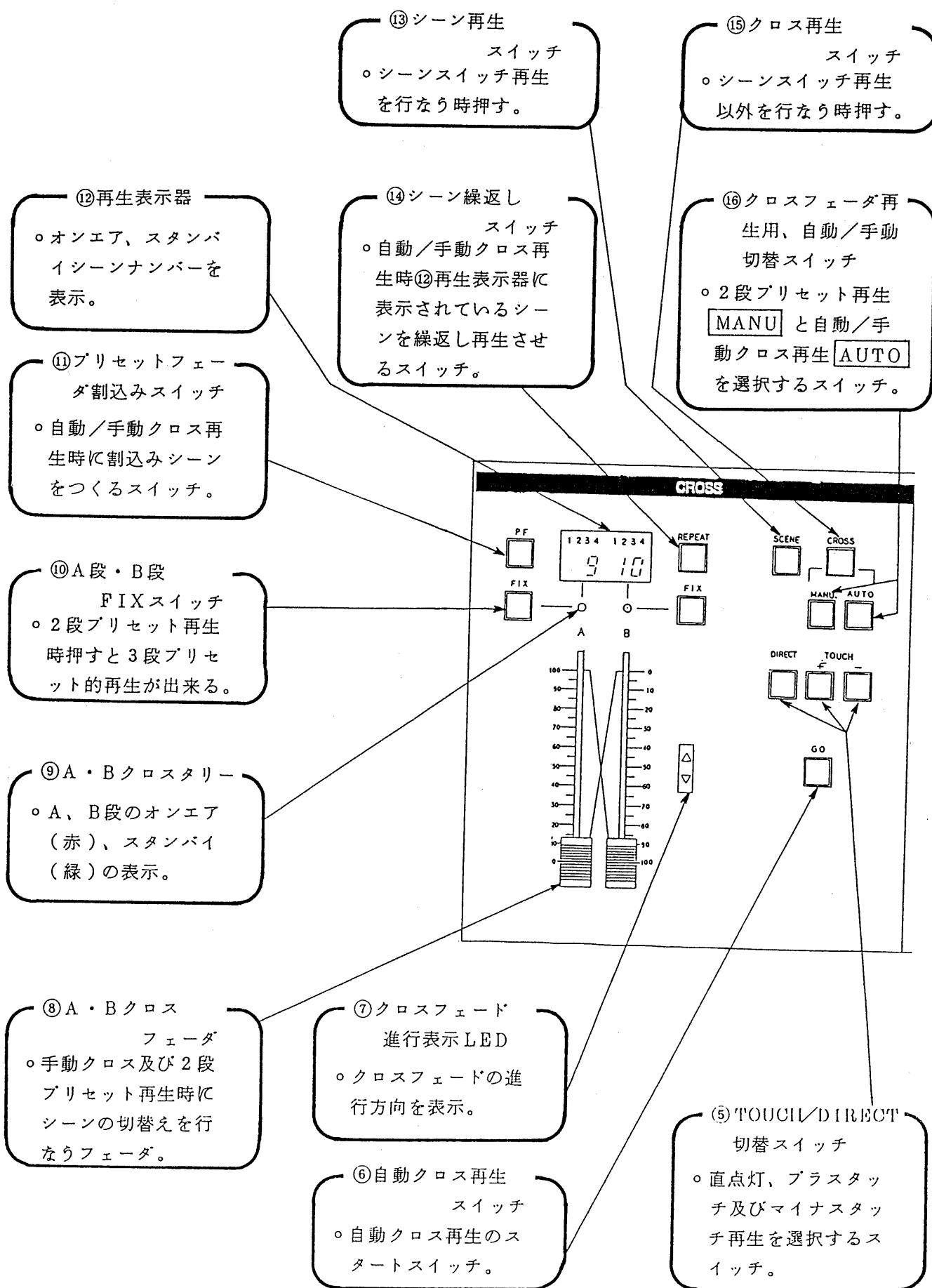
- 附属の乾電池（単三形×2本）を本体背面のバッテリケースへ入れてください。①②をまちがえないようご注意ください。
(バッテリケース上部のつまみを引っぱるとフタがはずれます。)
- 附属の接続ケーブルを本体背面の調光信号出力コネクタへ差込みしっかりと止め金具で固定し、電源ケーブルを本体背面の電源コネクタへしっかりと差込んでください。
- この装置はAC100V用です。電源を入れる前に必ず電圧の確認をしてください。
- 電源コード、接続ケーブルをコネクタボックス（別売）のそれぞれの端子へしっかりと取付けてください。
- オプション部分は、専用取扱説明書もしくは完成図を参照ください。

特 に ご 注意 を

- 電源プラグはアース端子付の3Pプラグとなっています。アース端子は必ずアース（第3種接地工事）をとってください。アースされていない場合は外来ノイズ等で誤動作する場合があります。
- 乾電池を交換する場合は必ず電源を入れ、電源スイッチを「入」にして行ってください。「切」の状態では記憶された内容が消えたり、デタラメになってしまいます。
- 乾電池の寿命が近づいていたり、乾電池が入っていないとき「電池切れ」表示灯が点灯します（電源「入」時）ので、新しい乾電池と交換してください。放置しておきますと記憶が消えたり、デタラメになったり、漏液で機器をいためるおそれがありますので早めに交換してください。
- この装置は雑音防止設計になっていますが、ラジオやマイクロホンなどの音響機器に雑音障害をおよぼす場合があります。その場合はつぎのような対策をしてください。
 - この装置と音響機器およびアンテナ、アース線はできるだけ(1m以上)はなしてください。
 - 不平衡形マイクロホンの場合、ノイズの影響を受けやすいので平衡形マイクロホンをご使用ください。
 - 音響装置のアースは必ず取り付けてください。
- この装置は屋内専用で0°C~35°Cの温度範囲で使用するよう設計されています。つぎの場所には設置しないでください。性能が低下するばかりか故障のもとになります。
 - 暖房機器の真上やその付近
 - 湿度の高いところ
 - 有毒ガスやほこりが特に多いところ
 - 水や薬品がかかる恐れのあるところ
- 電源の「入」・「切」は必ず電源スイッチで行ってください。

各部の名称

MAIN/CROSSパネル (CROSSパネル部)



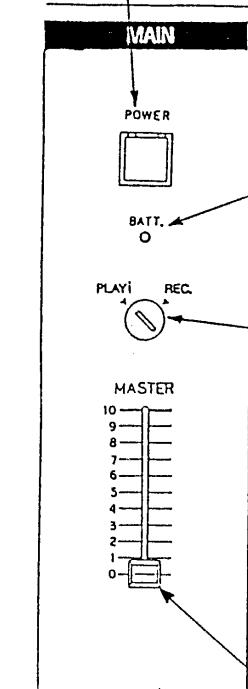
MAIN/CROSSパネル (MAINパネル部)

①電源スイッチ

- 電源の入／切をする。
スイッチガード付。

※電源スイッチを「入」にしたとき、記憶内容がデータメになつて
いると“ビッビッビッ”と鳴ります。その場合は一度消去操作
(17頁)を行なってから書き込み操作(13頁)を行ってください。

（乾電池が入っていないかったり、乾電池の寿命が来て記憶内容の保
持(バックアップ)ができないとき等電源スイッチを「入」にす
ると鳴ります。）



②電池切れ表示灯

- 電池寿命が近づいた
り、電池が入ってい
ない時点灯(但し電
源「ON」時)。

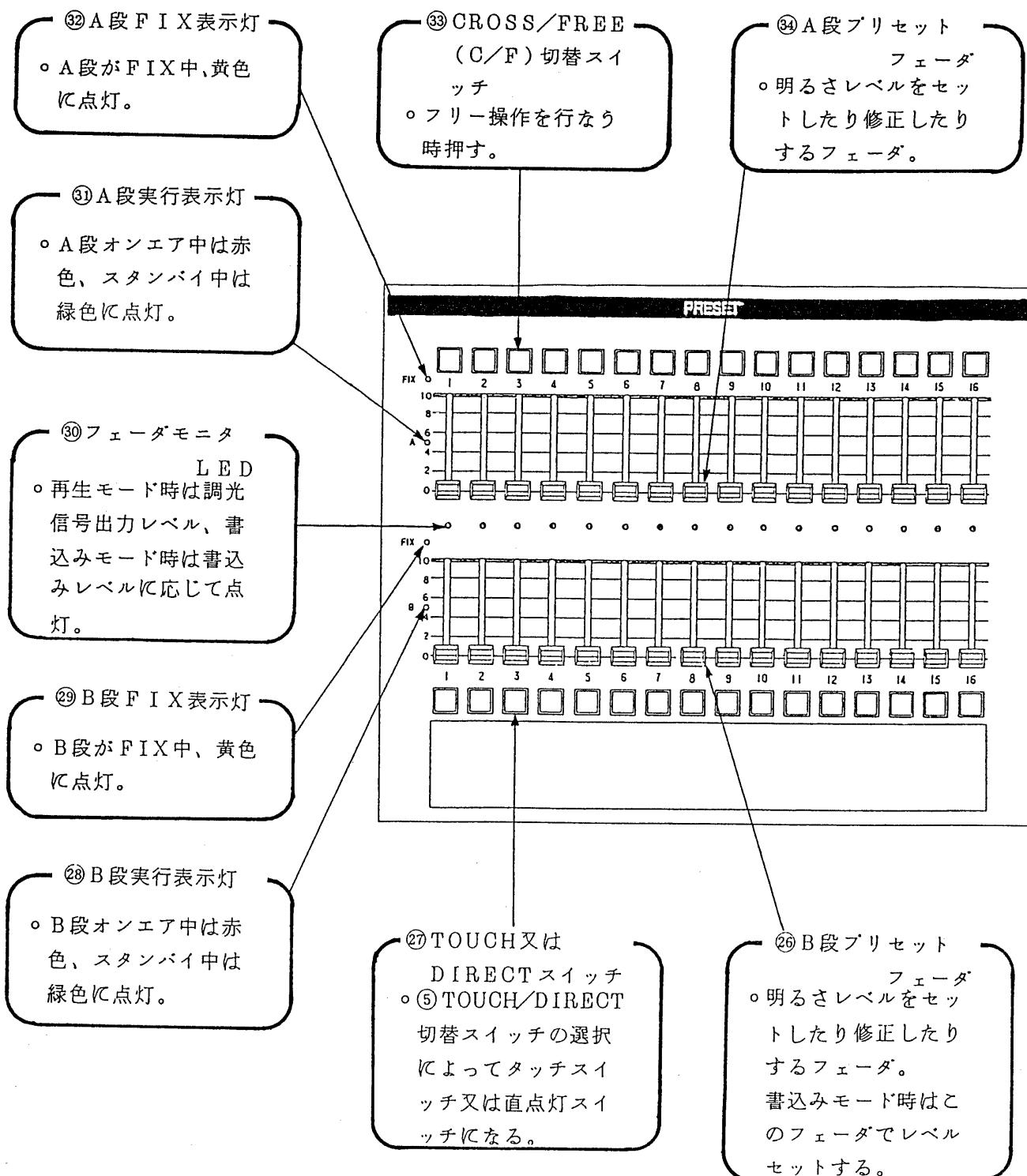
③再生(PLAY)/ 書き込み(REC)切 替キースイッチ

- 再生モード(PLAY)
と書き込みモード(REC)
を切替える。(REC
側はキーの抜差しは出
来ない)

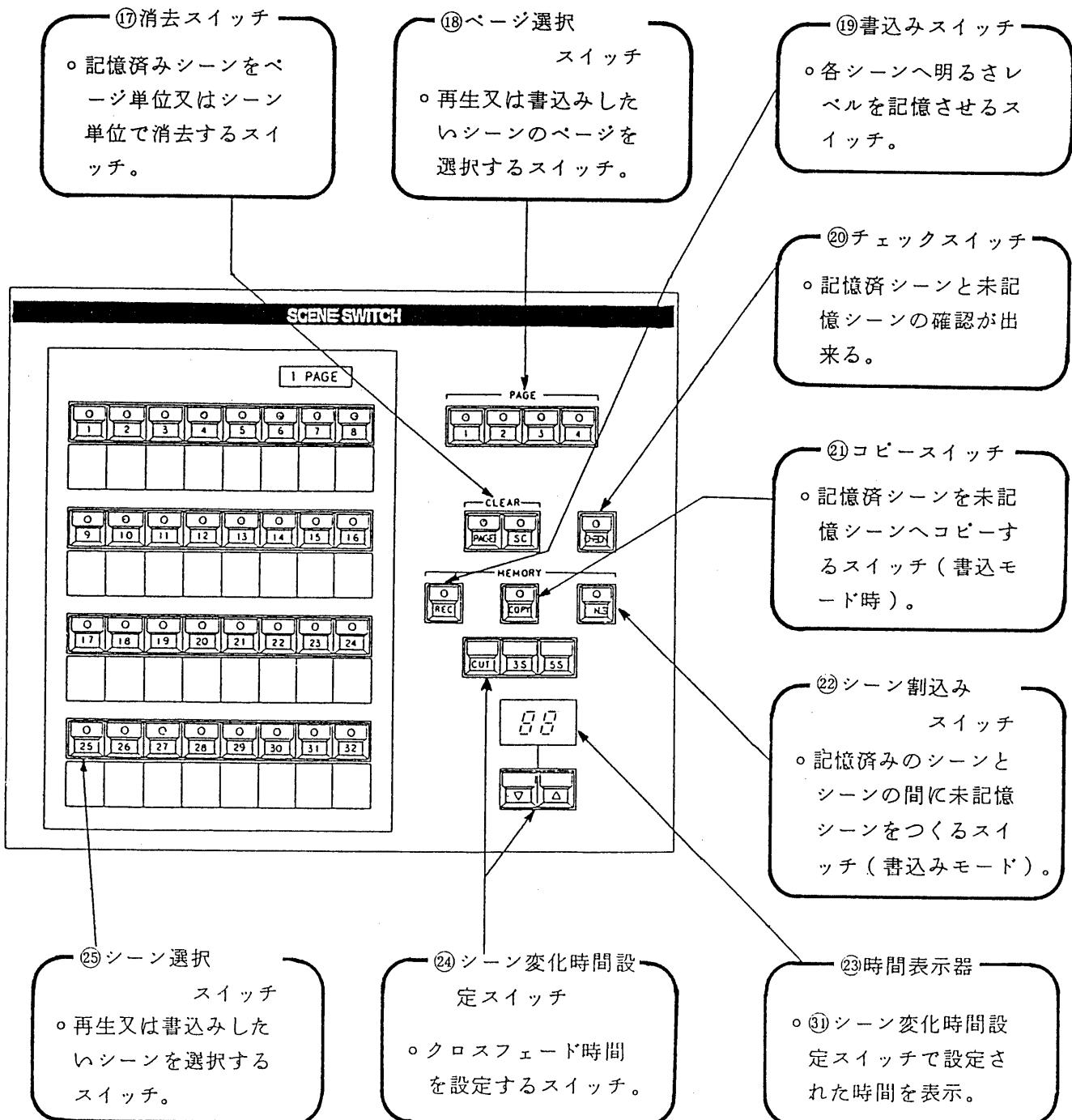
④書き込み用マスター フェーダ

- 書き込みモード時明る
さレベルをセットす
るB段プリセットフ
ェーダのマスターフ
ェーダ。

PRESET パネル



SCENE SWITCHパネル

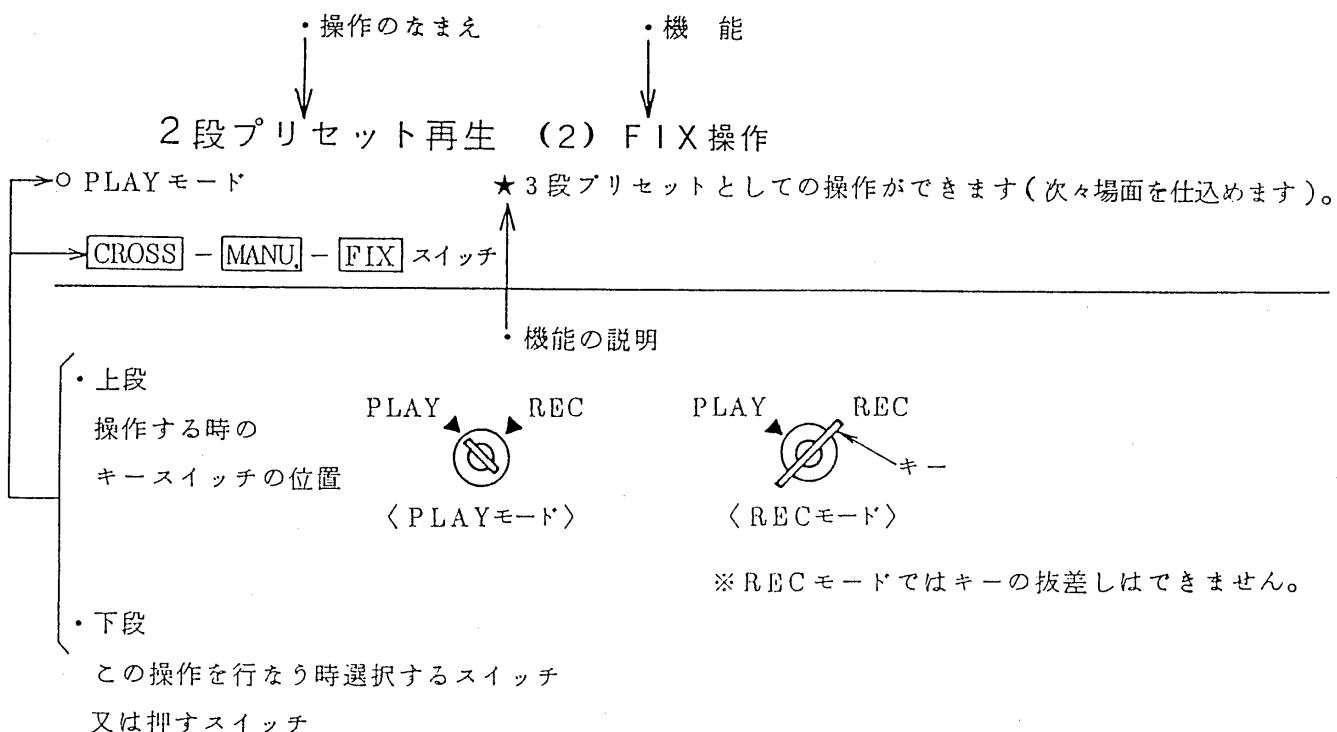


操作説明

◎ 操作説明に出て来る略記号

- | | |
|---|---|
| ① [POWER] ① 電源スイッチ | ⑯ [CLEAR PAGE] ⑯ 消去スイッチ |
| ③ [PLAY/REC] ③ 再生(PLAY)／書き込み
(REC)切替キースイッチ | ⑰ [CLEAR SC] ⑰ 消去スイッチ |
| ⑤ [DIRECT] | ⑱ [PAGE 1] ~ [4] ⑱ ページ選択スイッチ |
| ⑤ [TOUCH(+)] } ⑤ TOUCH/DIRECT切替 | ⑲ [REC] ⑲ 書込みスイッチ |
| ⑤ [TOUCH(-)] } スイッチ | ⑳ [CHECK] ⑳ チェックスイッチ |
| ⑥ [GO] ⑥ 自動クロス再生スイッチ | ㉑ [COPY] ㉑ コピースイッチ |
| ⑩ [FIX] ⑩ A段・B段FIXスイッチ | ㉒ [INS.] ㉒ シーン割込みスイッチ |
| ㉓ [PF] ㉓ プリセットフェーダ割込み
スイッチ | ㉔ [CUT] ㉔ シーン変化時間 |
| ㉔ [SCENE] ㉔ シーン再生スイッチ | ㉔ [3S] ㉔ 設定スイッチ |
| ㉕ [REPEAT] ㉕ シーン繰返しスイッチ | ㉔ [5S] ㉔ |
| ㉖ [CROSS] ㉖ クロス再生スイッチ | ㉔ [△] ㉔ |
| ㉗ [MANU.] } ㉗ クロスフェーダ再生用,
㉗ [AUTO] } 自動／手動切替スイッチ | ㉔ [▽] ㉔ |
| | ㉕ [SCENE 1] ~ [32] ㉕ シーン選択スイッチ |
| | ㉗ [T/D] ㉗ TOUCH又はDIRECT
スイッチ |
| | ㉙ [C/F] ㉙ CROSS/FREE(C/F)
切替スイッチ |

◎ 操作説明見出しの読み方



I 手動再生

1. フリー再生

○ PLAYまたはRECモード ★各操作に関係なく明かりを出すことができます。

C/F スイッチ

<p>1</p> <p>⑬ C/F を押します。</p>	<p>2</p> <p>押したスイッチ下の⑭A段プリセットフェーダがフリーフェーダとなり、それを上げるとフェーダのレベルに応じた明かりが出ます。</p>	<p>3</p> <p>再度⑬ C/F を押すと、明かりはその時点での操作状態（次ページ以降でご説明する操作状態）の設定レベルに戻ります。</p>
------------------------------	--	---

ご注意

- フリー再生しているフェーダの⑬フェーダモニタLEDは、
- ⑬ (PLAY/REC) が、
- (1)再生(PLAY)のときは、操作した⑭A段プリセットフェーダのレベルに応じた明るさで点灯します。
- (2)書込(REC)のときは、書込み操作している⑯B段プリセットフェーダのレベルに応じた明るさで点灯します。
- (出ている明かりはフリーフェーダのレベルです。)

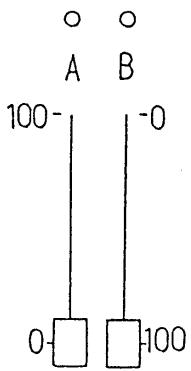
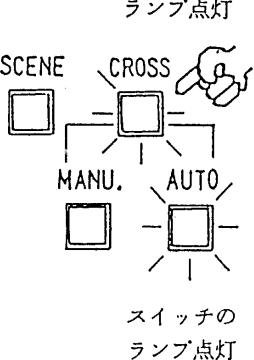
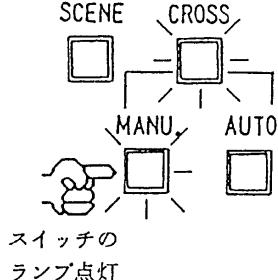
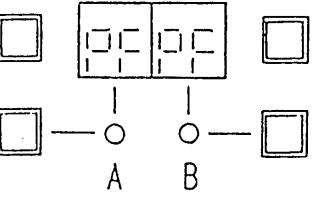
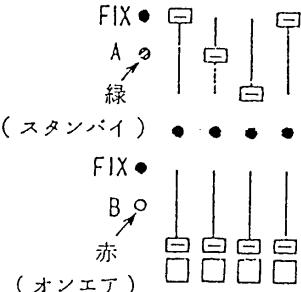
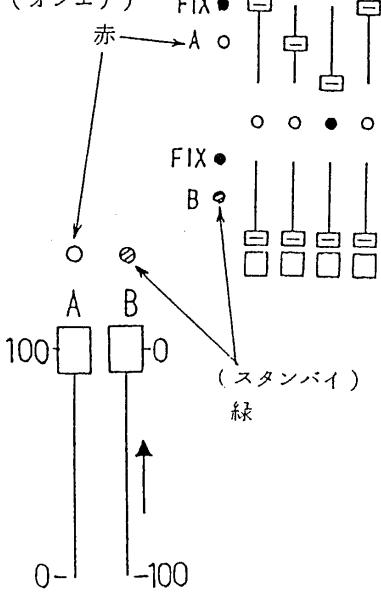
2. 2段プリセット再生 (1) 再生のしかた

○PLAYモード

CROSS - **MANU.** スイッチ

★A段、B段プリセットフェーダでセットした明かりを交互

に再生します。

<p>1</p> <p>⑧A、Bクロスフェーダをクロスエンドにしておきます。</p> 	<p>2</p> <p>⑯ CROSS を押します。 (⑯ AUTO を自動的に選択します)</p> <p>スイッチのランプ点灯</p> 	<p>3</p> <p>⑯ MANU. を押します。 (⑫再生表示器には“PF、PF”表示をします。)</p> <p>SCENE CROSS MANU. AUTO</p>  <p>スイッチのランプ点灯</p>  <p>A B</p>
<p>4</p> <p>スタンバイ(実行段表示灯が緑色に点灯している)側のプリセットフェーダで明るさレベルのセットをします。 (明かりはまだ出ません。ただし、オンエア側のプリセットフェーダが上がっているとそのレベルの明かりは出ます。)</p> 	<p>5</p> <p>⑧A、Bクロスフェーダを操作すると、4項でセットした明かりを再生します。</p> <p>(オンエア) FIX ● A ○ 赤 → A ○</p>  <p>FIX ● B ○ ○ ○ ● ○</p> <p>100 0 -100</p> <p>0 -100</p>	<p>6</p> <p>4項と同様にして、スタンバイ側のプリセットフェーダによって明かるさレベルのセットをし、⑧A、Bクロスフェーダを操作するとA段、B段の明かりが切替わります。</p> <p>FIX ● A ○ ○ ○ ● ○</p> <p>FIX ● B ○ ○ ○ ● ○</p> <p>100 0 -100</p> <p>0 -100</p>

ご注意

- (1) シーンスイッチ再生([SCENE])から2段プリセット再生([CROSS] - [MANU])へ切替える時は、一度[CROSS] - [AUTO]モードにしないと切替わりません。また、⑧A、Bクロスフェードがクロスエンドにないと切替りません。
- (2) 自動クロス再生及び手動クロス再生、クロスフェード中は2段プリセット再生への切替えはできません。
([CROSS] - [AUTO]から[CROSS] - [MANU]への切替え)

(3) 自動クロス再生及び手動クロス再生から2段プリセット再生へ切替えると、切替え前のオンエアシーンはプリセットフェーダの明るさレベルに切替わります。

(2) FIX 操作

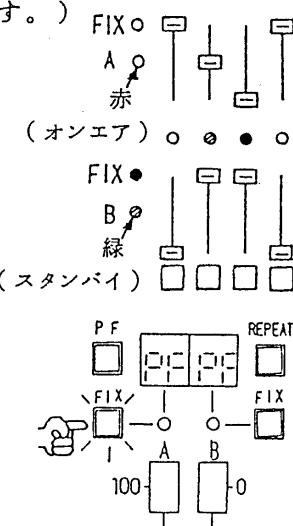
○ PLAY モード

CROSS - MANU.
- FIX スイッチ

★ 3段プリセットとしての操作ができます(次々場面を仕込みます)

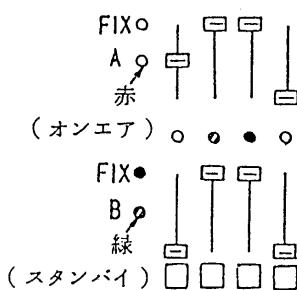
1

⑧ A、B クロスフェーダがクロスエンドにあるとき、オンエア(実行段表示灯が赤色に点灯している)側の⑩ FIX を押します。(FIX 表示灯が点灯します。)



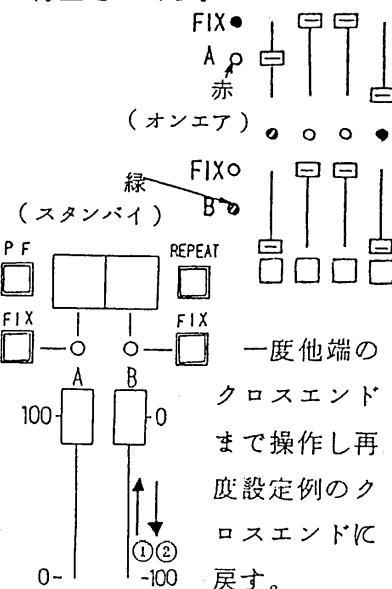
2

オンエア中の明かりが固定(プリセットフェーダを動かしても明るさレベルは変化しない)されるので次の次に再生するシーンの明るさレベルをオンエアシーンのプリセットフェーダでセットします。



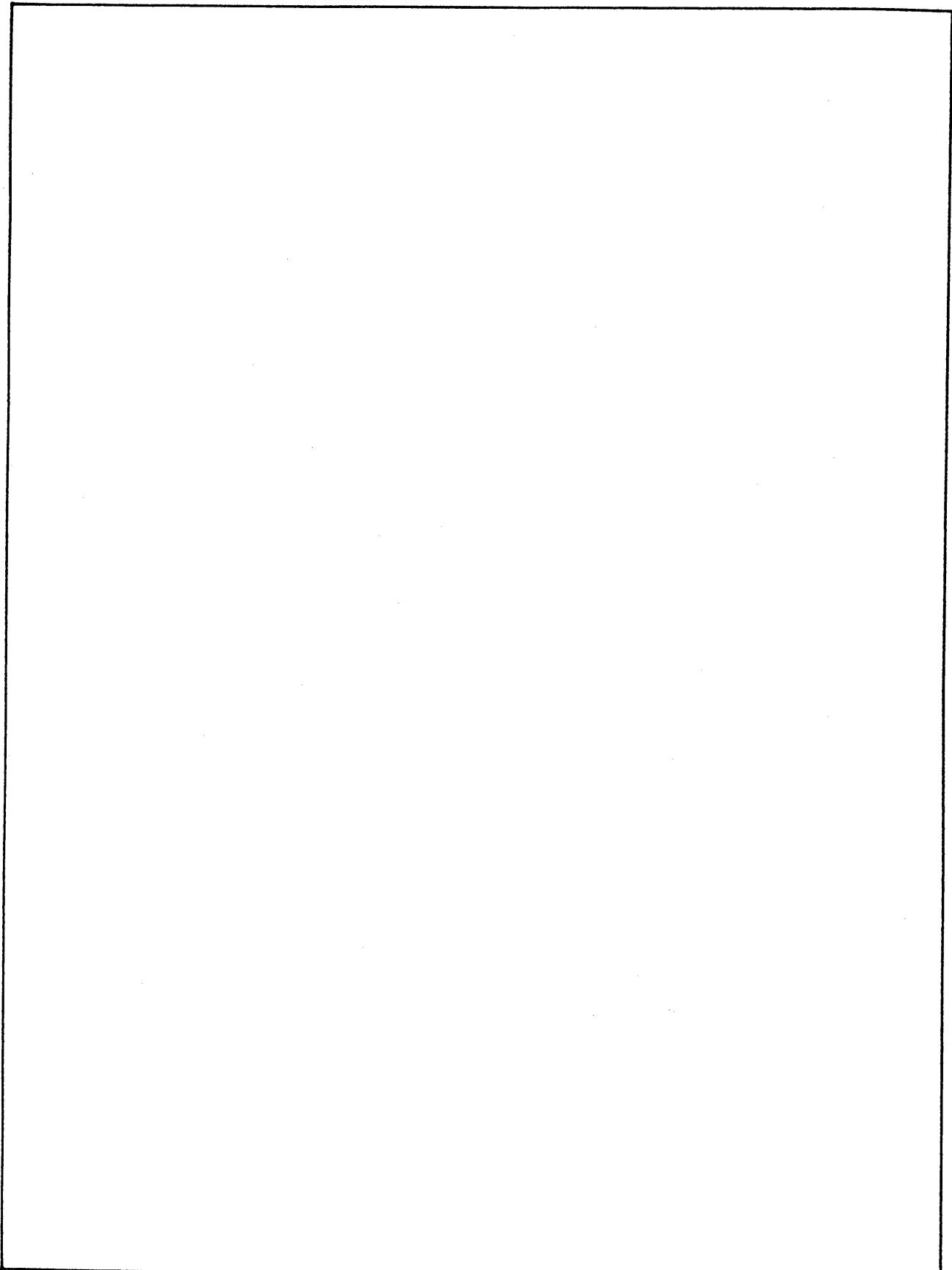
3

⑧ A、B クロスフェーダを 2 回操作すると、次段をオンエアした後 2 項でセットした明かりが再生されます。



ご注意

⑩ FIX は再押して解除されますが、このときプリセットフェーダで明るさレベルを変更していると、オンエア中の明かりが⑩ FIX を解除したと同時にプリセットフェーダのレベルに切替わります。



Ⅱ メモリー再生

1. 書込のしかた

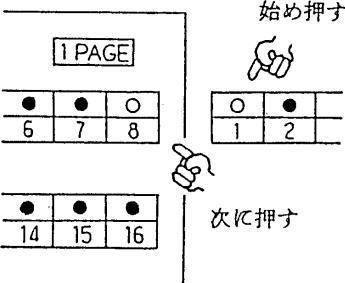
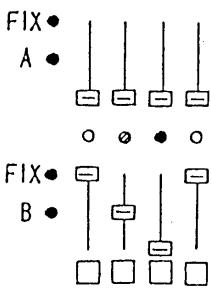
○RECモード

REC.スイッチ

(1) 書込み

★各シーンに明るさレベルを記憶します。

最大128シーン(32シーン×4ページ)記憶できます。

<p>1</p> <p>③ PLAY/REC を "REC" 側にします。</p>  <p>10 — 0</p>	<p>2</p> <p>④ 書込用マスターフェーダを 100%にします。 (ここで、例えばマスターフェーダを 50%にしておくとB段プリセットフェーダは0~50%の明るさ設定となります。)</p>  <p>10 — 0</p>	<p>3</p> <p>書込みしたいページ、シーンを⑮ PAGE [1] ~ [4] 及び⑯ SCENE [1] ~ [32] で選びます。</p>  <p>始め押す 1 PAGE 6 7 8 1 2 14 15 16 次に押す</p>			
<p>4</p> <p>⑰ B段プリセットフェーダで明るさレベルを設定します。⑲ フェーダモニタLEDが明るさに応じて点灯します。</p> 	<p>5</p> <p>⑲ REC. を押すと"ピッ"と鳴って書き込み終了です。</p>  <p>MEMORY</p> <table border="1"> <tr> <td>REC.</td> <td>COPY</td> <td>INS.</td> </tr> </table> <p>スイッチのランプ 約1秒点灯</p>	REC.	COPY	INS.	<p>6</p> <p>3~5項を繰返し行ない必要なだけシーンを作ります。</p>
REC.	COPY	INS.			

(2) 割込み機能

○ REC モード

INS. スイッチ

★記憶済みシーンを1つ後ろに送り、前のシーンとの間に今まで記憶していなかった新しい記憶シーンを作ることができます。

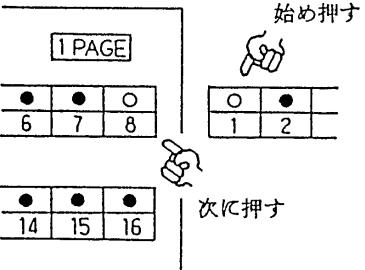
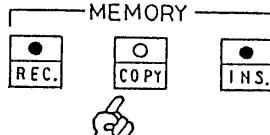
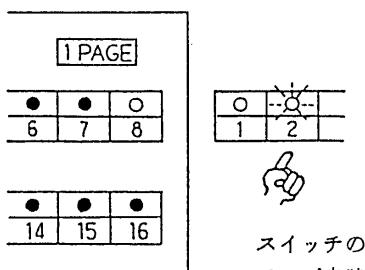
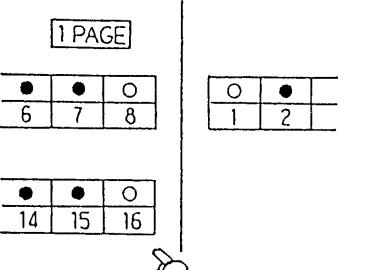
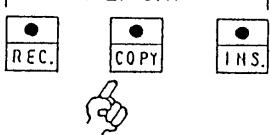
<p>1 割込みたいページ、シーンを選びます。</p>	<p>2 ② INS. を押すと“ピッ”と鳴って1項で指定されたシーンは未記憶となり1シーンずつ後にシフトされます。</p>	<p>3 未記憶となったシーンに新たにシーンを書込む場合は、1.書き込みの項を参照し、書き込み操作を行なってください。</p>
<p>ご注意</p> <p>(1) ページ間を渡っての割込みは出来ません。</p> <p>(2) 割込みたいシーンの後に未記憶シーンがない場合は“ピッ、ピッ、ピッ”と鳴ってキャンセルされます。</p> <p>(3) 未記憶シーンを1つ後ろに送ることはできません。 (未記憶シーンを選択し INS. を押すと“ピッ、ピッ、ピッ”と鳴ってキャンセルされます。)</p>		<p>INS. で未記憶にする。</p> <p>未記憶シーンとなる。</p>

(3) コピー機能

○ REC モード

COPY スイッチ

★記憶シーンを他の未記憶シーンへコピーできます。

<p>1 コピーしたいページ、シーン を選びます。</p>  <p>始め押す 次に押す</p>	<p>2 ②① COPY を押します。</p>  <p>スイッチの ランプ点灯</p>	<p>3 コピー先の⑩ PAGE [1] ~ [4] を押します。 (同一ページ内のコピーのときは 押す必要ありません。)</p>  <p>スイッチの ランプ点滅</p>
<p>4 コピー先の⑩ SCENE [1] ~ [32] を押すと“ピッ”と鳴って コピー完了です。</p>  <p>スイッチのランプ 約1秒点灯</p>	<p>5 コピーを途中でやめたいとき は4項を行う前に②① COPY を再度押すとコピー解除できま す。</p>  <p>スイッチの ランプ消灯</p>	<p>ご注意</p> <p>(1)未記憶シーンのコピーはでき ません。</p> <p>(2)コピー先が、記憶済みシーン の場合“ピッ、ピッ、ピッ” と鳴ってコピーできません。</p>

2. 記憶済みシーンのチェック

○PLAYまたはRECモード ★ページ単位で記憶済みシーンと未記憶シーンのチェックが
CHECKスイッチ できます。
 (CROSS - MANU. の時はできません)

<p>1</p> <p>②0 CHECK を押します。</p> <p>PAGE</p> <table border="1"> <tr><td>●</td><td>●</td><td>●</td><td>●</td></tr> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr> </table> <p>CLEAR</p> <table border="1"> <tr><td>●</td><td>●</td></tr> <tr><td>PAGE</td><td>SC</td></tr> </table> <p>CHECK</p> <p>スイッチのランプ点灯</p>	●	●	●	●	1	2	3	4	●	●	PAGE	SC	<p>2</p> <p>⑧ PAGE [1] ~ [4] を押すとそのページ内で記憶済みシーンの⑨ SCENE [1] ~ [32] のランプが点灯します。</p> <p>1 PAGE</p> <table border="1"> <tr><td>●</td><td>○</td><td>○</td></tr> <tr><td>6</td><td>7</td><td>8</td></tr> </table> <table border="1"> <tr><td>○</td><td>●</td><td>○</td></tr> <tr><td>14</td><td>15</td><td>16</td></tr> </table> <p>スイッチのランプ点灯</p>	●	○	○	6	7	8	○	●	○	14	15	16	<p>3</p> <p>チェックをやめたいときは再度⑩ CHECK を押します。また、記憶済のシーンを押すとそのシーンが選択され⑪ CHECK が解除されます。</p> <p>PAGE</p> <table border="1"> <tr><td>●</td><td>●</td><td>○</td><td>●</td></tr> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr> </table> <p>CLEAR</p> <table border="1"> <tr><td>●</td><td>●</td></tr> <tr><td>PAGE</td><td>SC</td></tr> </table> <p>CHECK</p> <p>スイッチのランプ消灯</p>	●	●	○	●	1	2	3	4	●	●	PAGE	SC
●	●	●	●																																			
1	2	3	4																																			
●	●																																					
PAGE	SC																																					
●	○	○																																				
6	7	8																																				
○	●	○																																				
14	15	16																																				
●	●	○	●																																			
1	2	3	4																																			
●	●																																					
PAGE	SC																																					
<p>ご注意</p> <p>⑫ CHECK 点灯中は</p> <p>(1)・書き込み操作 (REC.) ・割込み操作 (INS.) ・コピー操作 (COPY) ・消去操作 (CLEAR PAGE, SC) はできません。</p> <p>(2) オンエア中の明かりへの影響はありません。</p>																																						

3. 消去のしかた

○RECモード

CLEAR PAGE スイッチ

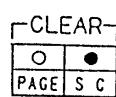
(1) ページ消去

★記憶シーンをページ単位で消去します。

1

⑯CLEAR PAGE を押します。

⑰PAGE 1 ~ 4 がどこも選択されていない時は先に消去したいページを選びます。

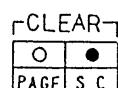
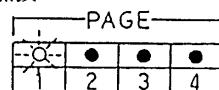


スイッチのランプ点滅

2

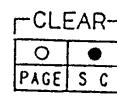
消去したいページの⑯PAGE 1 ~ 4 を押します。

スイッチのランプ点滅



3

再度⑯CLEAR PAGE を押すと“ピッ”と鳴って消去完了です。

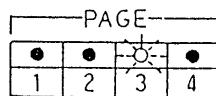


スイッチのランプ消灯

(消去したページは自動的にシーン1が選択されます。)

4

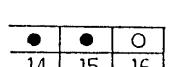
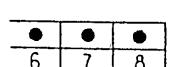
消去したいページを変更するときは、2項で再度⑰PAGE 1 ~ 4 を押し直して下さい。



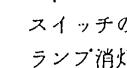
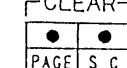
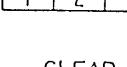
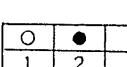
スイッチのランプ点滅

5

ページ消去をやめたいときは、⑮SCENE 1 ~ 32 を押すとページ消去は解除されます。



スイッチのランプ点滅

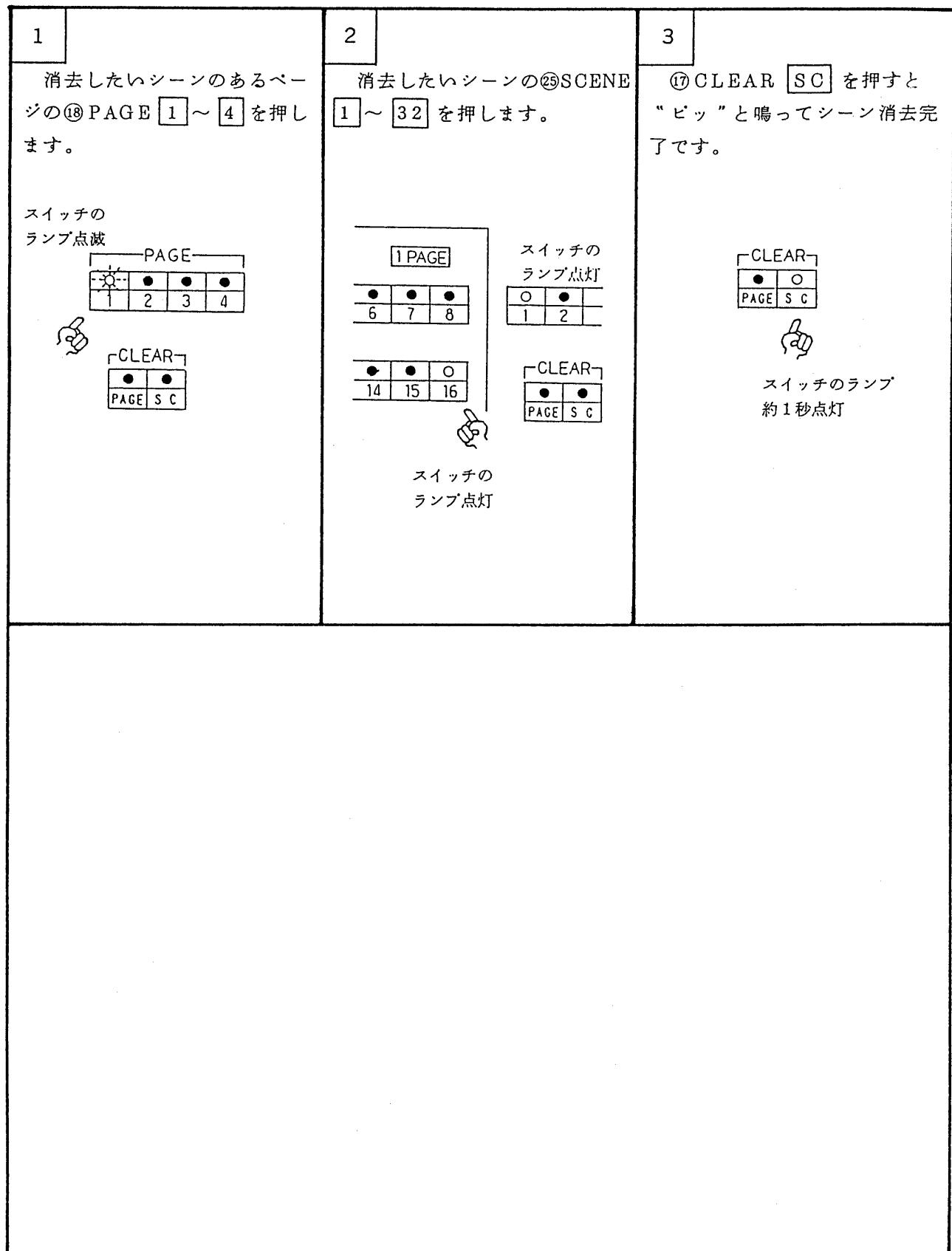


(2) シーン消去

○RECモード

CLEAR [SC] スイッチ

★記憶シーンをシーン単位で消去します。



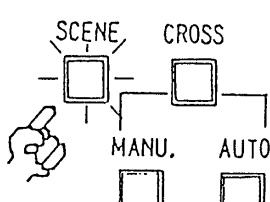
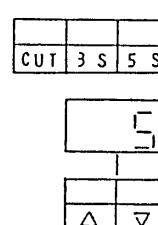
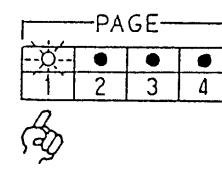
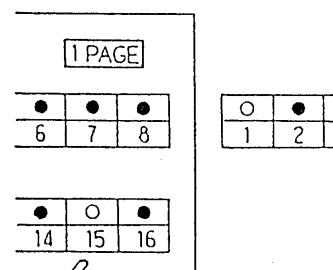
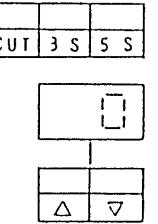
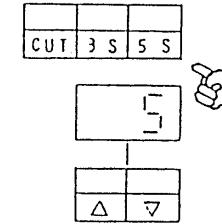
4. シーンスイッチ再生

○ PLAYモード

SCENE スイッチ

★記憶シーンの再生をします。

②時間表示器は減算表示します。

<p>1</p> <p>⑬ SCENE を押します。</p> <p>スイッチのランプ点灯</p>  <p>SCENE CROSS MANU. AUTO</p>	<p>2</p> <p>⑭ CUT 3S 5S ▽ 又は △ で時間の設定をします。 (0 ~ 60秒、1秒単位)。</p> <p>設定時間は③時間表示器に表示されます。</p>  <p>CUT 3S 5S 5 △ ▽</p> <p>▽ △ は押すたびに1秒ずつ増加(減少)します。押し続けると自動的に増減します。60秒(0秒)まで行くと0秒(60秒)に戻ります。</p>	<p>3</p> <p>再生したいシーンのある⑮ PAGE 1 ~ 4 を押します。</p> <p>スイッチのランプ点滅</p>  <p>PAGE 1 2 3 4</p>
<p>4</p> <p>再生したいシーンの⑯ SCENE 1 ~ 32 を押すと2項で設定した時間(フェードタイム)がかかるとシーンが再生されます。</p> <p>スイッチのランプ点灯</p>  <p>1 PAGE ● ● ● 6 7 8 ○ ● 1 2 ● ○ ● 14 15 16</p>	<p>5</p> <p>クロスフェード中に⑭ CUT を押すとシーンはカットチェンジします。</p>  <p>CUT 3S 5S 0 △ ▽</p>	<p>6</p> <p>クロスチェンジ中に⑭ 3S 又は 5S 押すとその時点から3秒又は5秒でクロスチェンジします。</p>  <p>CUT 3S 5S 5 △ ▽</p> <p>カットチェンジ後はあらかじめ設定した時間が再び表示されます。設定変更する場合は再度時間を設定しなおします。</p>

ご注意

(1)自動クロス再生、クロスフェード中はシーンスイッチ再生への切替えはできません。

([CROSS] - [AUTO] から [SCENE] への切替え)

(2)手動クロス再生でクロスフェード中(⑧A、Bクロスフェーダがクロスエンドにないとき)はシーンスイッチ再生への切替えはできません。

([CROSS] - [AUTO] から [SCENE] への切替え)

(3)自動クロス再生、及び手動クロス再生からシーンスイッチ再生へ切替えた時は、切替える前のオンエアシーンが点灯します。

5. 自動クロス再生

○ PLAYモード

CROSS - **AUTO**

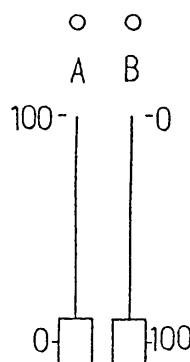
(1) 再生のしかた

★ **GO** スイッチにより記憶シーンの再生をします。

CROSS - **AUTO** スイッチ クロスフェードを一時停止 (PAUSE) できます。

1

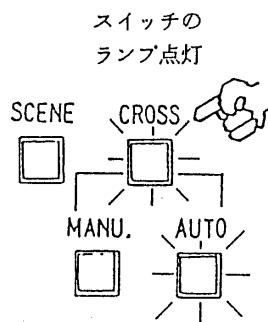
⑧ A、B クロスフェーダをクロスエンドにしておきます。



2

⑯ **CROSS** を押します。
⑰ **AUTO** を自動的に選択します。

(あらかじめ **MANU.** が選択されている場合は **AUTO** を押します。)

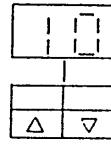


3

⑲ **CUT** **3S** **5S** **▽** 又は **△** で時間の設定をします。
(0 ~ 60秒、1秒単位)。

設定時間は⑳時間表示器に表示されます。

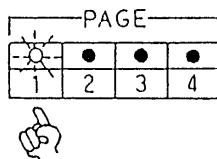
CUT **3 S** **5 S**



▽ △ は押すたびに1秒ずつ増加(減少)します。押し続けると自動的に増減します。60秒(0秒)まで行くと0秒(60秒)に戻ります。

4

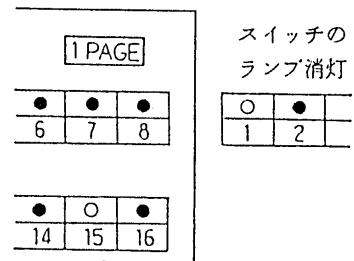
再生したいシーンのある⑪ PAGE **1** ~ **4** を押します。



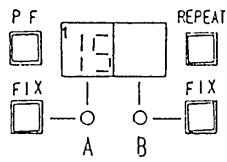
スイッチのランプ点滅

5

再生したい⑫ SCENE **1** ~ **32** を押すと⑬ 再生表示器スタンバイ側にページ、シーンを表示します。



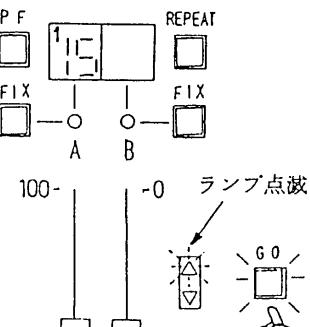
スイッチのランプ約1秒点灯



6

⑭ **GO** を押すと3項で設定した時間かってシーンを再生します。

(スタンバイ側には自動的に記憶されているシーンが順番に入ります。)



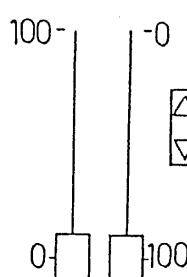
スイッチのランプ点灯

→注)クロスエンドでクロスフェーダの位置と
実際のオンエアシーンとスタンバイシー
ンが違っている時は 又は が
点灯します。

7

⑦クロスフェード進行表示
LEDがクロスフェードしてい
る方向に点滅します。

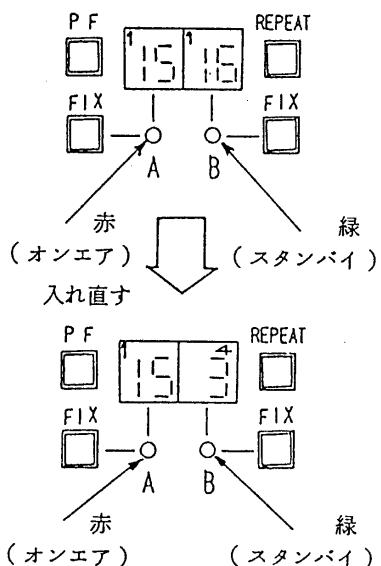
A = 0 %, B = 100 %
から
A = 100 %, B = 0 %
方向へ行くとき点滅



A = 100 %, B = 0 %
から
A = 0 %, B = 100 %
方向へ行くとき点滅

8

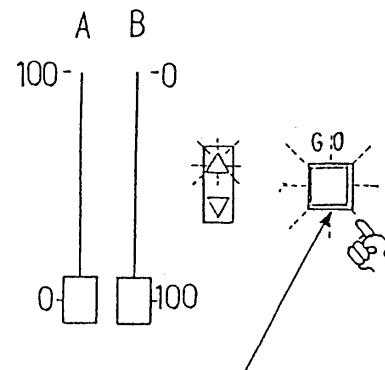
再生順序を変更したい場合に
は、4、5項の要領でスタンバ
イ側に再生したいシーンを入れ
直して下さい。



9

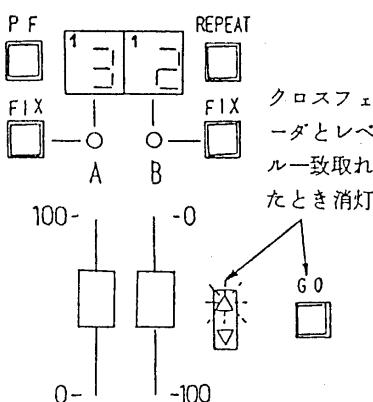
クロスフェード中⑥ を押すと一時停止(PAUSE)状態となります。

再度押すと一時停止が解除さ
れます。



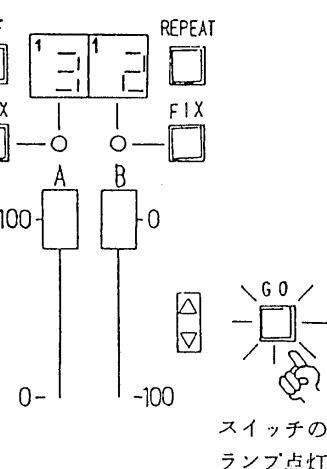
10

クロスフェード中⑦クロスフ
ェード進行表示灯と同一方向に
⑧A、Bクロスフェーダを動か
すと、明るさレベルの一致が取
れたところで、手動クロス再生
に切替わります。



11

クロスエンドで再度⑥ を押すと、自動クロス再生が出来ます。



ご注意

(1)シーンスイッチ再生、クロス
フェード中は自動クロス再生
への切替えはできません。

(SCENE から CROSS
- AUTOへの切替え)

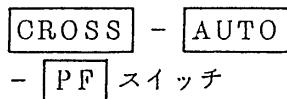
(2)手動クロス再生でクロスフェ
ード中(⑧A、Bクロスフェ
ーダがクロスエンドにないと
きは、自動クロス再生への切
替えはできません。

(CROSS - MANU. か
ら CROSS - AUTO
への切替え)

(3)シーンスイッチ再生、2段ブ
リセット再生から自動クロス
再生へ切替えたときは切替える
前のオンエアシーンが点灯します。

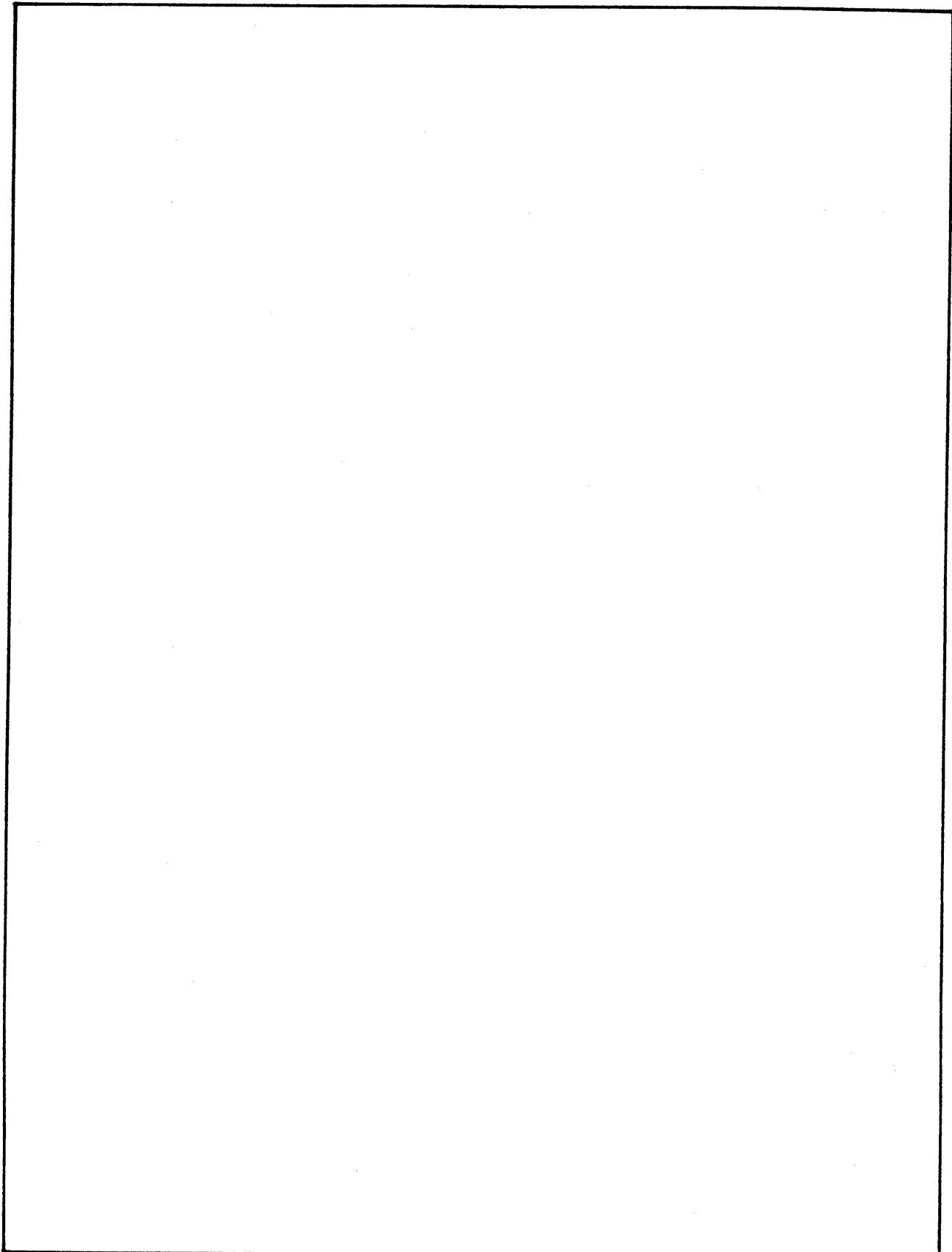
(2) 割込みシーンのつくりかた

○ PLAY モード



★プリセットフェーダで割込みシーンを作ることができます。

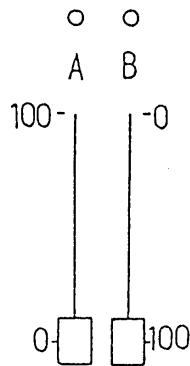
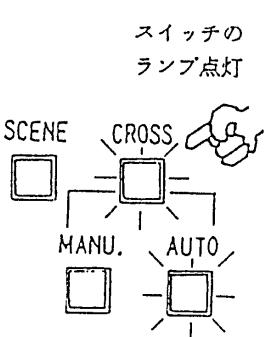
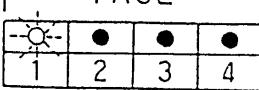
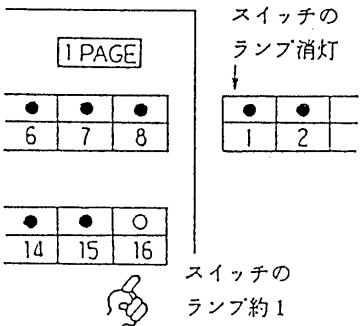
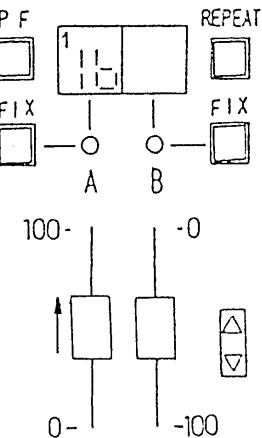
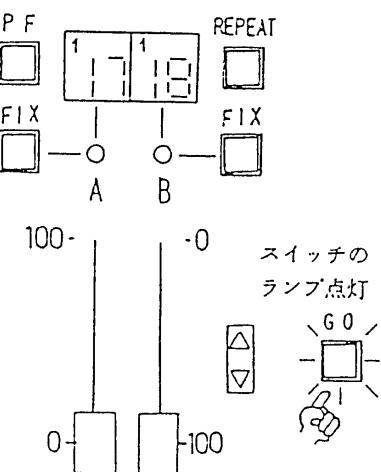
<p>1</p> <p>⑧ A、Bクロスフェーダがクロスエンドにあるとき⑪ PFを押すとスタンバイ側に“PF”的表示がです。PRESETペネルの⑬A段(又は⑭B段)実行表示灯が緑色に点灯します。</p> <p>スイッチのランプ 約1秒点灯</p> <p>PF FIX A B REPEAT 100 0- -100 △ ▽</p>	<p>2</p> <p>スタンバイ側のプリセットフェーダで明るさレベルをセットします。(この時、明かりはまだません)</p> <p>FIX A B 100 0- -100 △ ▽ (スタンバイ) 緑</p>	<p>3</p> <p>⑯ GO を押すと2項でセットした明かりがです。</p> <p>PF FIX A B REPEAT 100 0- -100 △ ▽ G,0 ランプ点滅 スイッチのランプ点灯</p>
<p>4</p> <p>さらに、⑯ GO を押せば次のシーンへクロスフェードし割込みシーンを解除します。</p> <p>PF FIX A B REPEAT 100 0- -100 △ ▽ G,0 解除</p> <p>PF FIX A B REPEAT 100 0- -100 △ ▽ G,0</p>	<p>ご注意</p> <p>クロスフェード中は、割込み操作はできません。</p> <p>PF FIX A B REPEAT 100 0- -100 △ ▽ G,0 割込みはスタンバイシーンにしか入りません。</p>	



6. 手動クロス再生

○ PLAY モード
 CROSS - AUTO
 スイッチ

★ A、B クロスフェーダにより記憶シーンの再生をします。

<p>1</p> <p>⑧ A、B クロスフェーダをクロスエンドにしておきます。</p> 	<p>2</p> <p>⑯ CROSS を押します。 ⑯ AUTO を自動的に選択します。 (⑯ MANU. が選択されている場合は⑯ AUTO を押します。)</p> 	<p>3</p> <p>再生したいシーンのある⑯ PAGE 1 ~ 4 を押します。</p> <p>PAGE  </p> <p>スイッチのランプ点滅</p>
<p>4</p> <p>再生したい⑯ SCENE 1 ~ 32 を押すと⑯ 再生表示器スタンバイ側にページ、シーンを表示します。</p>  <p>スイッチのランプ消灯</p> <p>スイッチのランプ約1秒点灯</p>	<p>5</p> <p>⑧ A、B クロスフェーダを作すると、4 項でセットしたシーンを再生します。 (スタンバイ側には自動的に記憶されているシーンが順番に入ります。)</p> 	<p>6</p> <p>クロスエンドで⑥ GO を押すと、自動クロス再生が出来ます。</p> 

ご注意

(1) シーンスイッチ再生、クロスフェード中は手動クロス再生への切替えはできません。

(SCENE から CROSS
- AUTO への切替え)

(2) シーンスイッチ再生から手動クロス再生へ切替えたときは切替える前のオンエアシーンが点灯しています。

再生表示器オンエア側に自動的シーンNo.表示します。

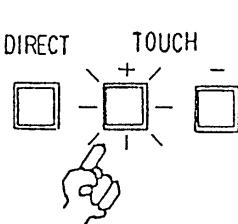
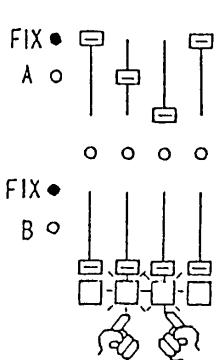
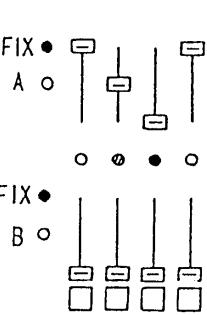
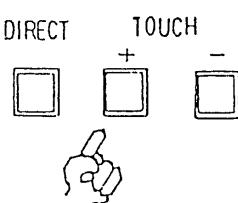
III タッチ再生

1. プラスタッチ

○ PLAYモード

SCENE **CROSS**

★スイッチを押しているあいだそのチャンネルが100%点灯します。シーンスイッチ再生、自動クロス再生、手動クロス再生、2段プリセット再生中できます。

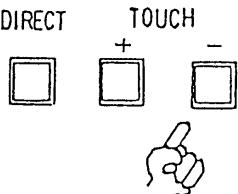
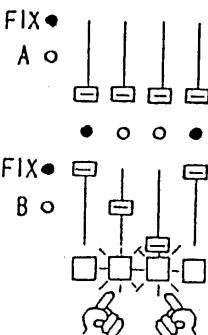
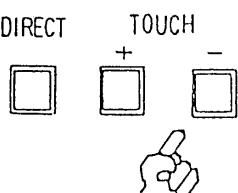
<p>1</p> <p>⑤ TOUCH(+) を押します。</p>  <p>スイッチのランプ点灯</p>	<p>2</p> <p>⑦ T/D を押すと、押している間そのチャンネルの明かりが100%点灯となります。</p>  <p>スイッチのランプ点灯</p>	<p>3</p> <p>スイッチをはなすと、もとの設定レベルに戻ります。</p> 
<p>4</p> <p>⑤ TOUCH(+) を再度押すと解除されます。</p>  <p>スイッチのランプ消灯</p>	<p>ご注意</p> <p>(1)フリー再生を行っているチャンネル(プリセットフェーダ)はフリー再生が優先されます。</p> <p>(2)書き込みモードではできません。</p> <p>(3)⑤ DIRECT 又は TOUCH(-) へ切替る時は一度 TOUCH(+) を解除してください。</p>	

2. マイナスタッチ

○PLAYモード

SCENE CROSS

スイッチ 点灯します。他のチャンネルはすべて消灯します。
シーンスイッチ再生、自動クロス再生、手動クロス再生、
2段プリセット再生中できます。

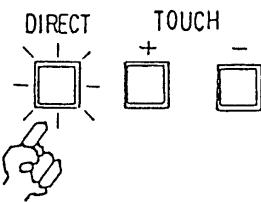
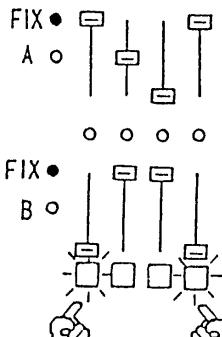
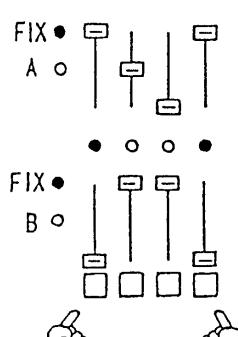
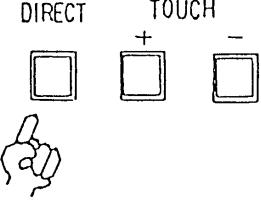
1	⑤ TOUCH (-) を押します。	2	27	スイッチをはなすと、もとの設定レベルに戻ります。
	 <p>スイッチのランプ点灯</p>	 <p>スイッチのランプ消灯</p>		
4	<p>⑤ TOUCH (-) を再度押すと解除されます。</p>  <p>スイッチのランプ点灯</p>	<p>ご注意</p> <ul style="list-style-type: none"> (1)フリー再生を行っているチャネル（プリセットフェーダ）はフリー再生が優先されます。 (2)書き込みモードではできません。 (3)⑤ DIRECT 又は TOUCH (+) へ切替る時は一度 TOUCH (-) を解除してください。 		

N ダイレクト再生

○PLAYモード

SCENE **CROSS** スイッチ

★押したスイッチのチャンネルが100%点灯します。

<p>1</p> <p>⑤ DIRECT を押します。</p>  <p>スイッチのランプ点灯</p>	<p>2</p> <p>⑦ T/D を押すと、そのチャンネルの明かりが100%で点灯します。</p>  <p>スイッチのランプ点灯</p>	<p>3</p> <p>再度⑦ T/D を押すと、そのチャンネルの明かりは元の設定レベルに戻ります。</p>  <p>スイッチのランプ消灯</p>
<p>4</p> <p>⑤ DIRECT を再度押すと解除されます。</p>  <p>スイッチのランプ消灯</p>	<p>ご注意</p> <p>(1)フリー再生を行っているチャンネル(プリセットフェーダ)はフリー再生が優先されます。</p> <p>(2)書き込みモードではできません。</p> <p>(3)⑥ TOUCH(+) 又は TOUCH(-) へ切替る時は一度 DIRECT を解除してください。</p>	

V 明るさレベルの修正

○PLAYモード

★オンエア中の記憶シーンの明るさレベル修正ができます。

	1	
<p>(I) シーンスイッチ再生の場合 → B段プリセットフェーダで行ないます。</p> <p>(II) 自動クロス再生、及び手動クロス再生の場合 → オンエア側のプリセットフェーダ(A段又はB段)で行ないます。</p>	<p>プリセットフェーダを右図の様に動かすとフェーダの位置と出ている明るさレベルの一一致が取れたところで明るさがフェーダで変えられる様になりますので修正を行ないます。</p> <p>※ シーンスイッチ再生の場合に限り修正したレベルの記憶が出来ます。</p> <p>修正したレベルを記憶させたいときは⑨ REC. を押してください。 “ピッ”と鳴って記憶完了です。</p>	
2	ご注意	<p>(1) クロスフェード中のレベル修正は出来ません。</p> <p>(2) この操作で明るさレベルの修正をしても記憶の内容は変わりません。</p> <p>(3) 自動クロス再生及び手動クロス再生の場合は修正したレベルの記憶は出来ません。</p>

停電について

- 停電後再び電源が入ると、初めて電源スイッチを「入」にした時と同じ状態（シーンスイッチ再生が自動的に選択される）になり、停電前の再生状態にはもどりませんので、操作をやりなおしてください。
- 電池寿命が来ていたり、電池が入っていない場合は書込んである（記憶）内容は停電すると消えたりデータメになってしまいます。

異常動作について

- 本装置は精密なマイクロコンピューターを使用しています。外部よりの異常電圧、ノイズ等で再生状態が変わってしまったり、操作不能になったり、異常が現象になる場合があります。そのときは、電源スイッチを一旦切りしばらくして入れなおしてください。
- 電源スイッチを「入」にしたとき、記憶内容にデータメなものが入っていると“ピッピッピッ”と鳴ります。その場合は一度消去操作を行ない、再度書き込み操作を行なって下さい。

使用上のご注意

- 内部には絶対触れないで下さい（底板をはずさないで下さい）。内部に手を触ると危険なうえ故障の原因となります。内部の点検調整は、お買い求めの販売店（工事店）にご相談下さい。
- 異常のとき（煙が出ている、変な音やにおいがする）等故障状態のまま使用すると危険です。すぐに差込みプラグをコンセントから抜いて、お買い求めの販売店（工事店）に修理をご依頼ください。
- フェーダのスリット部（細長い穴）やスイッチのすきまから金属類や燃えやすいものなどを差し込んだり、落としたりしないで下さい。万一異物が入った場合は、差込みプラグをコンセントから抜いて、お買い求めの販売店（工事店）にご連絡下さい。そのまま使用すると火災や感電の原因となります。
- 電源コードについて
 - ・電源コードの上に重い物を絶対にのせないで下さい。傷がついて火災、感電の原因となります。
 - ・傷んだら、お買い求めの販売店（工事店）に交換をご依頼ください。
 - ・電源コードが熱器具に近づくような場合は、十分な距離をとるなどして熱器具に触れないようご注意ください。
 - ・差込みプラグを抜くときは、コードを引っぱらずに、必ずプラグを持って抜いて下さい。
- この装置の上に重い物等を置かないで下さい。操作部を傷めたり、故障の原因となります。
- 本装置を持ちはこぶときは、衝撃を与えないようにしてください。故障の原因となります。移動させる場合は、必ず電源スイッチを切って、差込みプラグ及びコネクタケーブルをコネクタボックスから抜いてください。

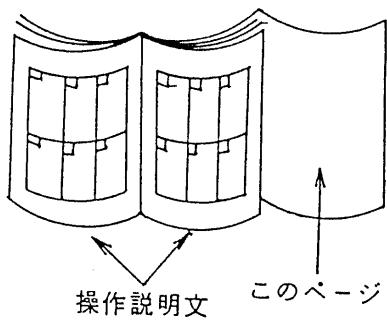
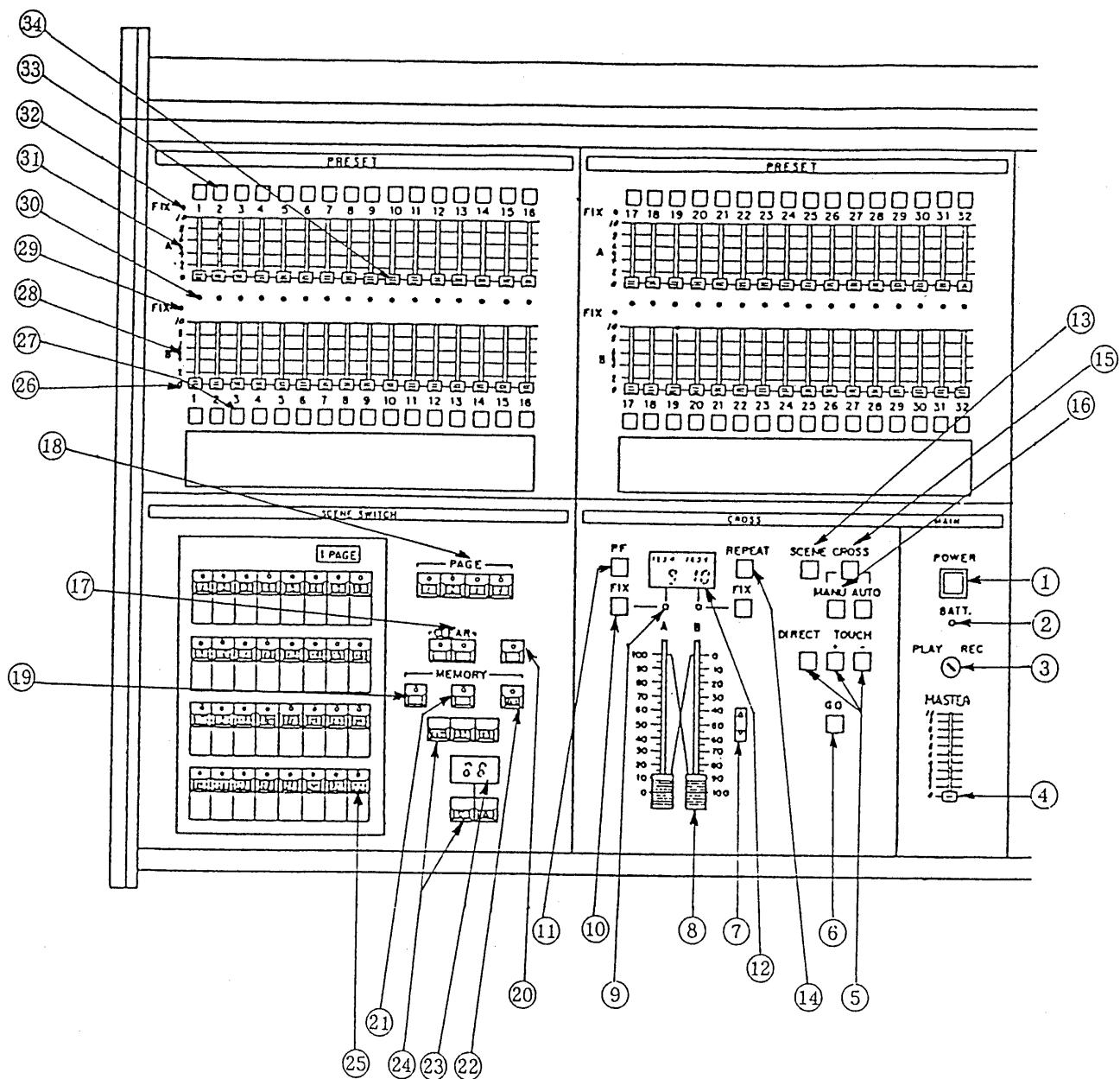
■お手入れについて

- ・操作パネルの表面はプラスチックが多く使われています。ベンジン、シンナー、化学ぞうきんなどでふいたりしますと、変質したり塗料がはげることがありますのでご注意ください。
- ・側板や操作パネル部分の汚れは柔らかい布で軽くふき取ってください。汚れがひどいときは、水でうすめた中性洗剤にひたした布をよく絞ってふき取り、乾いた布で仕上げてください。
- この装置に殺虫剤などの揮発性のものをかけたりしないでください。また、ゴムやビニール製品などを長時間接触をさせたままにしないでください。変質したり、塗料がはげるなどの原因となります。
- 近くで雷が鳴っている時はなるべく差込みプラグをコンセントから抜いてください。
- 長期間ご使用にならないときは、電源スイッチを切って、差し込みプラグをコンセントから抜いてください（書き込み内容を消さないために乾電池は新しいものと交換してください。乾電池の交換は電源スイッチを「入」のまま行ってください）。
- 乾電池は定期的（約1年毎）に新しい乾電池に交換してください。

（単三形乾電池×2本）

修理サービスについて

- ご使用中に異常が生じたときは、お使いになるのをやめ、電源を切り、差し込みプラグをコンセントから抜いて、お買いあげの販売店（工事店）にご相談ください。
なお、ご相談されるときは装置の形名およびお買いあげ時期をお忘れなくお知らせください。



操作説明をお読みになる時、
左図の様にこのページを開いて
ご利用下さい。

仕様

型 名	TRDM-64 CW	TRDM-48 CW	TRDM-32 CW	TRDM-32 CWH
入力電源	AC100V±10% 50/60Hz			
負荷制御回路数	64回路	48回路	32回路	
シーン数	128シーン(32シーン×4ページ)			
シーン変化時間	クロスフェーダにより任意時間で変化 スイッチ操作により9~60秒の設定			
制御対象負荷	ムーディム他当社調光盤に限定します			
停電補償	約1年間(内蔵乾電池), 電池切れ表示灯付			
消費電力	100W			
重量	40kg	34kg	32kg	
付属品 (オプション) の付属品は 除きます。	<ul style="list-style-type: none"> ○シーン名称記入板×4枚 ○回路名称記入板×4枚(48CWは3枚, 32CW, CWHは2枚) ○キースイッチ(Na7E311)×2個 ○調光信号用接続ケーブル ○電源ケーブル(5m)×1本 ○乾電池(単三形・R6P<SUM-3>)×2本 ○本体カバー×1枚 ○取扱説明書×1冊 			
予備品	ヒューズ(3A)×1本			
外形寸法	1335×590 (W) (D) ×210 (H)	1015×590×210 (W) (D) (H)	855×590 (W) (D) ×210 (H)	

東芝ライテック株式会社

システム事業部 〒140 東京都品川区南品川 2-2-13 (南品川JNビル)

TEL(03)5463-8779

お客様はお読みになったあとも必ず保存してください。