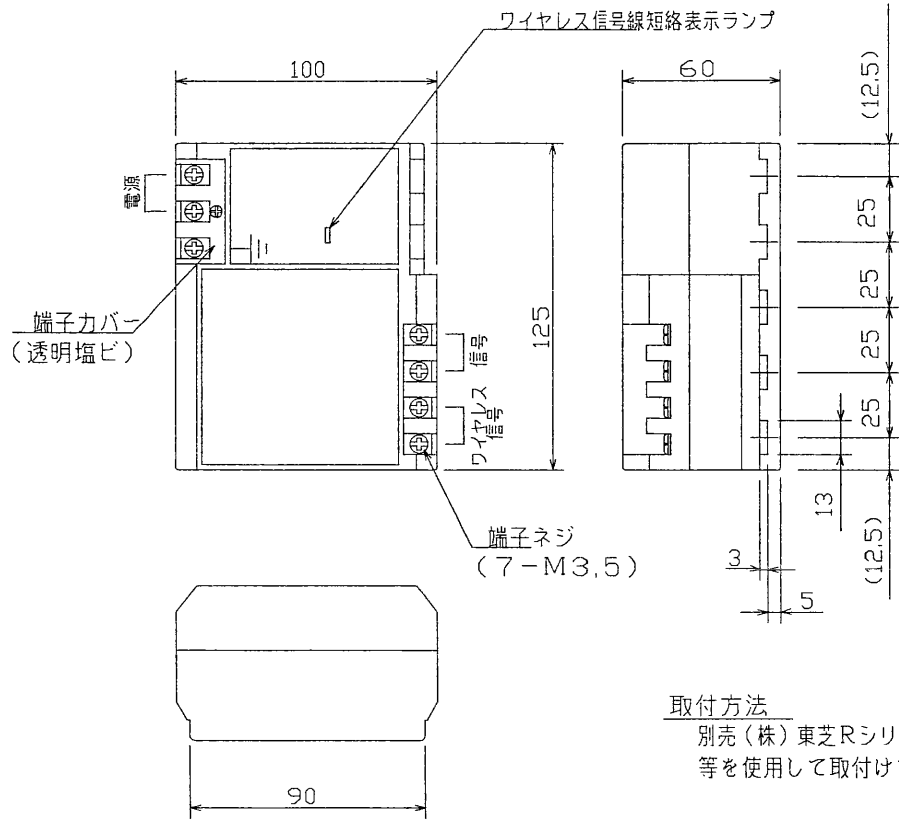


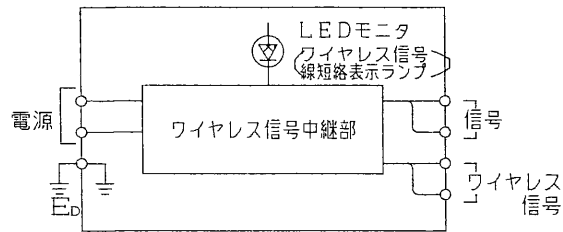
外觀図：JIS協約寸法（5個用）



取付方法

別売（株）東芝Rシリーズ連続取付板（記号TR-33）等を使用して取付けてください。

回路構成図



仕様

接続可能システム	MESL-Sシステム、MESLリモコンシステム												
電 源	<table border="1"> <tr> <td>定格電圧</td> <td>AC242V±10%</td> </tr> <tr> <td>定格周波数</td> <td>50Hz、60Hz共用</td> </tr> <tr> <td>定格消費電力</td> <td>15VA</td> </tr> </table>	定格電圧	AC242V±10%	定格周波数	50Hz、60Hz共用	定格消費電力	15VA						
定格電圧	AC242V±10%												
定格周波数	50Hz、60Hz共用												
定格消費電力	15VA												
機 能	光線式ワイヤレス受信器を介して送られる、操作器の点滅信号を判別し、MESL伝送信号に変換して信号を送信します。												
ワイヤレス側	<table border="1"> <tr> <td>適合受信器</td> <td>光線式ワイヤレス受信器 (TMJ11UA)</td> </tr> <tr> <td>受信器接続数</td> <td>最大10台</td> </tr> <tr> <td>受信器ライン長</td> <td>最遠長 500メートル</td> </tr> <tr> <td>信号線</td> <td>通信用ケーブル1.25mm<sup>2</sup>(φ1.2)相当</td> </tr> <tr> <td>定格出力信号電圧</td> <td>DC24V</td> </tr> <tr> <td>定格出力信号電流</td> <td>300mA</td> </tr> </table>	適合受信器	光線式ワイヤレス受信器 (TMJ11UA)	受信器接続数	最大10台	受信器ライン長	最遠長 500メートル	信号線	通信用ケーブル1.25mm <sup>2</sup> (φ1.2)相当	定格出力信号電圧	DC24V	定格出力信号電流	300mA
適合受信器	光線式ワイヤレス受信器 (TMJ11UA)												
受信器接続数	最大10台												
受信器ライン長	最遠長 500メートル												
信号線	通信用ケーブル1.25mm <sup>2</sup> (φ1.2)相当												
定格出力信号電圧	DC24V												
定格出力信号電流	300mA												
MESL側	<table border="1"> <tr> <td>方式</td> <td>2線式ランダム伝送直流パルス方式 無極性</td> </tr> <tr> <td>定格入力信号電圧</td> <td>±24V</td> </tr> <tr> <td>定格信号消費電流</td> <td>10mA</td> </tr> <tr> <td>使用周囲温度</td> <td>-10℃~40℃</td> </tr> <tr> <td>使用周囲湿度</td> <td>85%RH以下（非結露状態）</td> </tr> </table>	方式	2線式ランダム伝送直流パルス方式 無極性	定格入力信号電圧	±24V	定格信号消費電流	10mA	使用周囲温度	-10℃~40℃	使用周囲湿度	85%RH以下（非結露状態）		
方式	2線式ランダム伝送直流パルス方式 無極性												
定格入力信号電圧	±24V												
定格信号消費電流	10mA												
使用周囲温度	-10℃~40℃												
使用周囲湿度	85%RH以下（非結露状態）												
材 質	ABS樹脂（黒）												
質 量	約0.7kg												

承認 APPROVED BY 柴田	検閲 CHECKED BY 柴田	名 称 TITLE (盤内形) 光線式ワイヤレス中継ユニット仕様書 (AC242V用)	
設計 DESIGNED BY 近藤	製図 DRAWN BY 小吹	形 名 MODEL NO. TMU124A	M-
<b>TOSHIBA</b> <b>東芝ライテック株式会社</b> <small>TOSHIBA LIGHTING &amp; TECHNOLOGY CORP.</small>		図面番号 DRAWING NO. E-CTM-003073-2	
		保管 REGISTERED	第三角法 3RD ANGLE PROJECTION